



Fundacja Medyk dla Zdrowia
ul. Fryderyka Szopena 1
35-055 Rzeszów
tel. 17 865 20 94
<http://fundacja.medyk.rzeszow.pl/>
biuro@fundacja.medyk.rzeszow.pl

BP 1/2019

ZAPYTANIE OFERTOWE

Dotyczące: **Dostawa gier, do dziennego ośrodka opieki w Rzeszowie przy ul. Tadeusza Rejtana 53** –wydatkowanie środków publicznych w ramach realizacji projektu „**Bez barier**”. Projekt jest współfinansowany z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podkarpackiego na lata 2014 - 2020, Oś Priorytetowa VIII Integracja społeczna, Działanie 8.3 zwiększenie dostępu do usług społecznych i zdrowotnych.

z dnia 13.09.2019 roku

1. Opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest **Dostawa gier, do dziennego ośrodka opieki w Rzeszowie przy ul. Tadeusza Rejtana 53**, zgodnie ze szczegółowym opisem przedmiotu zamówienia stanowiącym załącznik nr 2 do zapytania ofertowego.

2. Miejsce i termin składania ofert

Ofertę należy przygotować w wersji elektronicznej i przesłać odpowiednio drogą e-mailową na adres biuro@fundacja.medyk.rzeszow.pl

W tytule wiadomości należy wpisać: **Dostawa gier, do dziennego ośrodka opieki w Rzeszowie przy ul. Tadeusza Rejtana 53**,

Ofertę należy przesłać do dnia 20.09.2019 r. do godziny 10:00.

3. Termin wykonania zamówienia

14 dni od pisemnego zamówienia.

4. Opis sposobu przygotowania oferty:

- Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę.
- Treść oferty musi odpowiadać treści.
- Oferta musi być sporządzona według wzoru formularza oferty stanowiącego załącznik nr 1a do niniejszego ogłoszenia.
- Oferta powinna być sporządzona w języku polskim, zrozumiale i czytelnie.
- Do oferty należy dołączyć aktualny odpis z właściwego rejestru lub z centralnej ewidencji i informacji o działalności gospodarczej.
- W przypadku podpisania oferty przez pełnomocnika do oferty należy dołączyć pełnomocnictwo.
- Do oferty należy dołączyć foldery lub opisy dla wszystkich oferowanych urządzeń.

5. Opis kryteriów oceny ofert, ich znaczenie i sposób oceny

Przy ocenie i porównaniu ofert zastosowane będą następujące kryterium

1. Cena 100%

Ocena złożonych ofert w zakresie kryterium „Cena” zostanie dokonana na podstawie podanej przez Wykonawcę całkowitej ceny brutto. Oferty zostaną ocenione przy zastosowaniu poniższego wzoru:

$$\text{Liczba pkt. oferty ocenianej} = K_c = \frac{\text{cena najniższa}}{\text{cena oferty ocenianej}} \times \text{max liczby punktów}$$



Cena musi być podana w złotych polskich cyfrą i słownie. W przypadku rozbieżności pomiędzy wartością wyrażoną cyfrą, a podaną słownie, jako wartość właściwa zostanie przyjęta wartość podana słownie.

6. Załączniki:

Zał. 1a – Formularz oferty.

Zał. nr 2 Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia.

**FUNDACJA
MEDYK DLA ZDROWIA**
13.09.2019 *Tomasz Brud MBA*
PREZES
om (data i podpis
sporządzającego)

.....
(miejsce i data)

.....
(nazwa i adres Wykonawcy)

tel.:

fax.:

mail.:

WZÓR FORMULARZA OFERTY

Odpowiadając na zaproszenie do złożenia oferty **Dostawa gier, do dziennego ośrodka opieki w Rzeszowie przy ul. Tadeusza Rejtana 53**, zgodnie z wymaganiami określonymi w zapytaniu ofertowym oraz opisie przedmiotu zamówienia oświadczamy, iż:

1) oferujemy wykonanie przedmiotu zamówienia:

| |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| cena (C) za wykonanie zadania wynosi kwotę netto zł (słownie:..... zł), natomiast wraz z należnym podatkiem VAT w wysokości, tj.zł (słownie: zł). wynosi kwotę brutto zł (słownie:..... zł). |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Proszę dołączyć wycenę szczegółową.

UWAGA

Do oferty należy dołączyć foldery lub opisy dla wszystkich oferowanych urządzeń, zawierające parametry techniczne oferowanych urządzeń w odniesieniu do opisu przedstawionego przez Zamawiającego w szczegółowym opisie przedmiotu zamówienia (załącznik nr 2 do zapytania). Każdy folder lub opis należy oznaczyć numerem pozycji. W opisach lub folderach muszą być podane nazwy oferowanych produktów (marka, model).

2. Deklaruję ponadto:

- a) termin wykonania zamówienia: od daty udzielenia zamówienia,
- b) warunki płatności : 30 dni

3) Oświadczam/amy, że zakres dostawy przewidzianej do wykonania jest zgodny z zakresem objętym w zapytaniu ofertowym.

4) Oświadczamy/amy, że zapoznaliśmy się ze specyfikacją istotnych warunków zamówienia i uznajemy się za związanych określonymi w niej zasadami postępowania oraz oświadczam/amy, że dostarczane sprzęt jest fabrycznie nowe

5) Oświadczam/amy, że uważamy się za związanych niniejszą ofertą przez **okres 30 dni** licząc od daty otwarcia ofert.

6) Oświadczam/amy, że wypełniłem obowiązki informacyjne przewidziane w art. 13 lub art. 14 RODO wobec osób fizycznych, od których dane osobowe bezpośrednio lub pośrednio pozyskałem w celu ubiegania się o udzielenie zamówienia publicznego w niniejszym postępowaniu.* /Jeśli nie dotyczy wykreślić/

** W przypadku gdy wykonawca nie przekazuje danych osobowych innych niż bezpośrednio jego dotyczących lub zachodzi wyłączenie stosowania obowiązku informacyjnego, stosownie do art. 13 ust. 4 lub art. 14 ust. 5 RODO treści oświadczenia wykonawca nie składa (usunięcie treści oświadczenia przez jego wykreślenie).*

7. Załącznikami do oferty są n/w dokumenty:

- 1)
- 2)
- 3)

Proszę uzupełnić obowiązkowo:

Dane kontaktowe Wykonawcy:

Pełna nazwa wykonawcy zgodnie z wpisem do ewidencji działalności gospodarczej lub

KRS :

telefon

Fax.

e-mail:

NIP :

dnia

podpis osoby uprawnionej do
składania oświadczeń woli w
imieniu Wykonawcy

Załącznik nr 2

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

1. Zestaw do gry w kości- 1 szt.

Materiał kości: plastik,
wypukłe oczka- wysokość: 1,5 mm, średnica: 1,4mm,
długość boku kości: 20 mm,
zaokrąglenia na rogach kości.

Zestaw do gry w kości, zawierający pięć klasycznych kości o kształcie sześcianu z liczbą punktów 1, 2, 3, 4, 5 i 6 na poszczególnych ściankach. Kości wykonane z białego plastiku z wystającymi, czarnymi punktami. Kubek do gry.

2. Karty do gry z powiększonym drukiem- 1 szt.

Wymiary kart:

wysokość min 13,6 cm

szerokość min 8,9 cm

wysokość znaków liter i cyfr: min 1,5 cm

Graficzne symbole kier, pik, karo, trefl powiększone i dobrze widoczne, dzięki kontrastowej kombinacji czerwonych i czarnych kolorów na białym tle. Karty te mają ułatwić grę osobom niedowidzącym i seniorom.

W komplecie

54 karty do gry

pudełko.

3. Karty do gry z bardzo dużymi oznaczeniami- 1 szt.

Wymiary kart:

wysokość 9 cm, szerokość 6,5 cm,

wysokość znaków liter i cyfr - 4 cm

Talia 54 kart do gry w standardowym rozmiarze, z bardzo dużymi oznaczeniami, przeznaczona dla osób niedowidzących i starszych. Grafiki prezentujące kier, pik, karo i trefl są powiększone i dobrze skontrastowane, dzięki zastosowaniu na białym tle kolorów czerwonego i czarnego. Symbole graficzne króla, damy i waleta oznaczone odpowiednio dużymi literami K, Q oraz J. Karty mają ułatwić grę osobom niedowidzącym i seniorom, sprawiając, że bez trudu mogą sprostać współzawodnictwu z widzącymi graczami.

4. Domino dotykowe – gra dla widzących, niedowidzących i seniorów- 1 szt.

liczba kamieni 28 sztuk,

wymiary kamienia min 4,9 x 2,6 x 0,8 cm.

5. Drewniane szachy dotykowe- 1 szt.

wymiary szachownicy 33,5 x 33,5 x 1,7 cm

wymiary pola szachowego ok. 3,5 x 3,5 cm

wysokość czarnego króla min 8,0 cm

wysokość białego króla min 7,6 cm

Komplet: duża, nieskładana, jednoczęściowa, drewniana szachownica o wymiarach w dwóch naprzemiennych kolorach – czarnym i białym. Pola łatwo wyczuwalne dotykiem i dobrze rozpoznawalne wzrokiem. Białe pola powinny się znajdować min 3 mm niżej niż pola czarne. Na środku każdego z pól wywiercony otwór. Bierki w podstawie powinny mieć wystające trzpienie. Dzięki temu figury znajdują się zawsze na środku pola, a trzpień wsunięty w otwór zabezpiecza je przed wywróceniem się, gdy niewidomy/niedowidzący gracz bada dotykiem kształt bierki, rozpoznaje jej kolor czy też pozycję na szachownicy. Figury i pionki mają mieć charakterystyczne, rozpoznawalne kształty, ponadto w celu odróżnienia czarnych bierek od białych, te pierwsze powinny mieć szpiczaste, metalowe zakończenia.

6. Reversi – gra planszowa- 1 szt.

W wersji dla osób niewidomych/ niedowidzących, seniorów wyposażone w drewnianą planszę z otworami na pionki i w 64 drewniane pionki koloru naturalnego drewna po stronie wklęsłej oraz koloru ciemnozielonego po stronie płaskiej.

7. Warcaby – gra planszowa- 1 szt.

Stupolowa plansza ze zróżnicowaną wysokością pól ciemnych i jasnych oraz z zagłębieniami do umieszczania pionków

20 pionków wklęsłych, białych

20 pionków płaskich, czarnych.

Warcaby w wersji dla osób niewidomych/ niedowidzących i seniorów wyposażone w stupolową, drewnianą planszę w standardzie polskim. Dla odróżnienia pól czarnych od białych powinny znajdować się na różnych wysokościach – białe są niżej niż czarne. Pionki powinny być umieszczane w specjalnych zagłębieniach planszy.

8. Kółko i krzyżyk - gra strategiczna- 1 szt.

Gra strategiczna o bardzo prostych zasadach,
drewniana plansza podzielona wypukłymi liniami na dziewięć pól,
drewniane pionki – kółka i krzyżyki,
gra dla graczy widzących, niewidomych i niedowidzących.

9. Chińczyk – gra planszowa – 2 szt.

Drewniana plansza z wklęsłymi elementami strategicznymi

16 pionków w czterech kolorach z czterema rodzajami wypukłych oznaczeń

Sześcienna kostka z wypukłymi punktami odpowiadającymi ilością punktom czarnodrukowym.

Chińczyk dla widzących, niewidomych/niedowidzących i seniorów wyposażony w trwałą i estetyczną planszę z drewna, 16 pionków w czterech kolorach, sześcienną kostkę oraz instrukcję gry w czarnym druku. Strategiczne elementy planszy są wklęsłe, pionki mają wypukłe oznaczenia (cztery rodzaje wypukłych oznaczeń odpowiadają czterem kolorom). Kostka ma na każdej ścianie wypukłe punkty odpowiadające ilością punktom czarnodrukowym.